

2024 프로젝트 매니저를 위한 UI/UX 설계 교육

1 교육목적

- 프로젝트 매니저를 위한 UI/UX 설계 교육을 통해 UI/UX 설계의 개념과 환경을 이해하고 실습을 통해 프로젝트를 진행하는 교육
- 모바일 헬스 앱 또는 웨어러블 기기 개발 등에 유용한 UI/UX 설계 프로그램을 배움으로써 디지털헬스케어 분야 능력 함양

2 교육개요

- 운영기간 : 2024. 5.03.(금) ~ 6.07.(금) / 매주 금요일
- 운영시간 : 14:00 ~ 18:00 / 1일 4H, 총 6회(총 24H)
- 운영장소 : 온라인(4회), 오프라인(2회)
 - 온라인 - 실시간 Zoom
 - 오프라인 - 죽헌정보관 강의실(강의실 미정)
 - ※ 장소는 추후 공지 예정
- 참가대상 : 공학계열 재학생 및 성균관대 컨소시엄 대학 학생

3 모집일정

- 모집기간 : **2024. 04. 15.(월) ~ 04. 26.(금) 17:00 까지**
- 모집인원 : 총 30명(컨소시엄 대학별 학생 1~2명 선발 후 이메일 제출)
 - ※ 이메일 주소: abeek@konyang.ac.kr
 - ※ 제출 : 붙임2. 2024 프로젝트 매니저를 위한 UI/UX 설계 캠프 참가신청서
- 혜택안내
 - 수료증 발급
 - 오프라인 교육 시 다과제공

4 교육내용

- 교육주제
 - 프로젝트 매니저를 시작으로 프로젝트 오너로 성장하기 위한 기초 기획/설계 역량 습득
 - UI/UX 설계의 개념부터 사용자 이해와 리서치 기법, 설계 실습 교육을 통해 UI/UX 디자인의 전반적인 이해와 필요한 기술과 지식을 습득
 - 참가 학생들이 팀을 이루어 실제 프로젝트를 통해 학습한 내용을 실습

□ 세부일정

회차	주제	세부 내용	교육일시	장소
1회	UI/UX 설계의 개념과 환경	- 프로덕트 매니저의 역할과 역량 - UI/UX 설계의 개념과 환경 - UI/UX 벤치마킹 • 강사 : 백승철	5.03(금) 14:00~18:00	온라인 Zoom
2회	UI/UX 설계의 시작, 사용자 이해와 리서치	- 타겟 사용자 정의와 페르소나 - 관찰과 인터뷰 기법 • 강사 : 최승연	5.10(금) 14:00~18:00	
3회	UI/UX 설계요소	- 인포메이션 아키텍처(IA)의 이해와 설계 - 설계 요소와 디자인 가이드 - 스토리 보드 설계 - 프로토타이핑 • 강사 : 최승연	5.17(금) 14:00~18:00	
4회	UI/UX 설계 실습	- 설계 도구 이해하기 - 컨셉과 설계 목표 설정 - UX 청사진 • 강사 : 최승연	5.24(금) 14:00~18:00	
5회	프로젝트 진행 1	- 팀 별 프로젝트 실습 1 • 강사 : 백승철	5.31(금) 14:00~18:00	죽헌 정보관 (강의실미정)
6회	프로젝트 진행 2	- 팀 별 프로젝트 실습 2 • 강사 : 최승연	6.7(금) 14:00~18:00	

※ 상기 일정은 변동 될 수 있습니다.

※ 대면 강의는 강의실 확정 후 추후 안내 예정.

5 문의처

□ 문 의 : 건양대학교 공학교육혁신센터 (042-600-8544, sweetlty@konyang.ac.kr)